

¿Qué es Educación Virtual?

Educación Virtual hace referencia a la modalidad de estudio disponible en formato digital (Videos, simulaciones, documentos, animaciones, entre otros) y que se encuentran colgados o publicados en Internet, o como comúnmente se llama hoy día, en la nube, a la que tenemos acceso desde cualquier lugar donde nos encontremos con disposición de Internet, usuario y contraseña o simplemente accediendo a contenidos abiertos, esta puede ser reglada o puede ser libre.

Para estudiar de manera virtual solo necesitas:

- Un equipo con acceso a Internet.
- Manejo básico de programas de ofimática.
- Interés por aprender, leer, investigar.

Ventajas:

1. Contenidos disponibles 24/7. Puedes releer los contenidos cuantas veces sea necesario.
2. Estudiar desde la comodidad de su hogar, oficina, o cualquier lugar donde no puedas acceder a un centro de educación presencial.
3. Organizar tu propio tiempo y espacio de trabajo.
4. Disponibilidad de guías, tutores virtuales para responder dudas, retroalimentar tus producciones.
5. Construir conocimientos de manera colaborativa con los compañeros de clase.
6. Ponerte en contacto con diferentes materiales: videos, documentos, simulaciones, animaciones... lo que te permitirá enriquecer más tus conocimientos al ponerte en contacto con diversas fuentes de investigación.

Retroalimentación:

¿Qué es la educación virtual?

https://www.youtube.com/watch?v=SW_esTmlu7w

2. Plataformas Utilizadas para Educación Virtual.

Hoy día existen numerosas plataformas también llamadas LMS (Learning Management System), los cuales son programas informáticos que permiten el manejo de diferentes contenidos para la recreación de espacios virtuales de aprendizaje, la más utilizada es **MOODLE**, el cual es el acrónimo o sigla de Modular Object Oriented Dynamic Learning Environment (Entorno de Aprendizaje Dinámico Orientado a Objetos y Modular). Esta plataforma permite a los usuarios modificar diferentes objetos y convertirlos o configurarlos de acuerdo a su necesidad educativa. Esto significa que se puede personalizar el aula virtual.

Learning Management System (LMS) o Sistema de Gestión del Aprendizaje, es un software instalado generalmente en un servidor web (puede instalarse en una intranet), que se emplea para crear, aprobar, administrar, almacenar, distribuir y gestionar las actividades de formación virtual (puede utilizarse como complemento de clases presenciales o para el aprendizaje a distancia).

Un LMS se centra en gestionar contenidos creados por una gran variedad de fuentes diferentes.

La labor de crear los contenidos para los cursos es desarrollada mediante un LCMS (Learning Content Management System). Los principales usuarios son los diseñadores instruccionales que utilizan los contenidos para estructurar los cursos, los profesores que utilizan los contenidos para complementar su material de clase y los alumnos que acceden a la herramienta para desarrollar sus tareas o completar sus conocimientos. Los LMS responden a las características que desde hace tiempo se venían señalando para las llamadas aulas virtuales en actividades de enseñanza y aprendizaje. Por ello, también son 30 llamados plataformas de aprendizaje, ya que se convierten en un repositorio tanto de los contenidos, instrucciones, materiales diversos y productos, como de las interacciones entre los actores educativos. García P., (2005) señala que son el sitio donde se realizan las experiencias de aprendizaje.

Este software, utilizado para dar instrucciones y construir nuevos espacios educativos, nos permite recurrir a diversas herramientas que nos facilitan la comunicación, los intercambios y la colaboración. No obstante, la comunicación se fortalece entre estudiantes y tutores de manera sincrónica o asincrónica. (Fuente: www.congresoellearning.org/group/geipite-grupo-deestudio-en-investigacion-y-practi)

A continuación accede a la siguiente dirección web y encontrarás ejemplos de diversas plataformas utilizadas en educación virtual. <http://cooperacionib.org/191191138-Analizamos-19-plataformas-de-eLearning-primer-investigacion-academica-colaborativa-mundial.pdf>

UTESA VIRTUAL

UTESA virtual es un proyecto innovador de la Universidad que le ofrece la posibilidad al estudiantado de tomar sus clases haciendo uso de Internet en una plataforma virtual de aprendizaje, en este caso MOODLE.

Con la Educación Virtual UTESA inicia sus programas de formación bimodal, es decir, el estudiante podrá continuar cursando sus asignaturas de manera presencial pero a la vez tendrá la opción de seleccionar asignaturas de manera virtual.

Ahora el estudiante puede dar seguimiento a su estudio a distancia, desde su trabajo, su hogar o de cualquier otro lugar donde disponga de conexión a Internet.

Inicialmente se diseñaron 2 asignaturas virtuales: **Cultura y Civismo (SOC-700-100)** y **Metodología de la Investigación (SOC-116-100)**, las mismas fueron ofertadas en Santo Domingo y en Santiago en el ciclo enero-abril 2014.

Actualmente se ofrecen 23 asignaturas virtuales:

1. Metodología de la Investigación.
2. Cultura y Civismo, Relaciones
3. Curso de Redacción
4. Educación para el Medio Ambiente.
5. Lengua Española I.
6. Lengua Española II.
7. Inglés I.
8. Hoja de Cálculo
9. Ética Profesional
10. Introducción a la Filosofía
11. Mercadeo I
12. Mercadeo II
13. Ofimática
14. Introducción a la Informática
15. Formación para Emprendedores.
16. Historia Dominicana
17. Etiqueta y Protocolo.
18. Matemática Básica
19. Organización de Empresa.
20. Principios de Administración
21. Orientación Universitaria.
22. Contabilidad I

Para participar en un programa de educación a distancia, en la modalidad virtual, el participante debe de disponer de ciertos medios, capacidades y habilidades que aseguren la adopción de esta nueva forma de aprender. Dentro de los prerrequisitos se encuentran: a) Conocimientos básicos del uso del computador personal y de herramientas ofimáticas, b) capacidad de navegación en Internet,

c) autogestión del aprendizaje, d) orientación al trabajo en equipo y a los ambientes colaborativos y e) comportamiento ético.

La plataforma virtual utiliza los siguientes recursos:

Un sistema de administración del aprendizaje denominado Universidad Virtual (UV) que se fundamenta en la tecnología MOODLE como administrador de los cursos, los contenidos, las actividades y los procesos de evaluación.

Otro recurso de gran valor lo constituye UV-Office 365. Esta es una plataforma en la nube que permite administrar todos los documentos u objetos digitales que el estudiante requiera almacenar de manera privada. Desde esta misma plataforma luego puede subir sus documentos directamente a la UV-Moodle de manera integrada.

Para la interacción con los docentes y con los demás estudiantes está disponible UV- Lync que les permite interactuar de manera sincrónica o asincrónica utilizando el chat, la teleconferencia o la videoconferencia.

Para asegurar una alta disponibilidad de la Universidad Virtual, UTESA tiene instalada toda su plataforma en la Nube Pública de Microsoft Azure, esto garantiza que el estudiante tendrá acceso a todos los servicios de la plataforma 24/7 365 días al año.

El cuerpo docente está conformado por un equipo multidisciplinario según el rol o área de experticia. Estos son, el docente de contenido que prepara todos los materiales instruccionales, los contenidos, los recursos y los materiales que serán utilizados en el aula; el docente titular quien es el experto en el área de conocimiento dirige y coordina el desarrollo y por último el docente tutor quien realiza el acompañamiento día a día de todas las actividades establecidas en el plan de trabajo y asiste a los estudiantes con sus inquietudes y aclaraciones sobre los temas de estudio.

El departamento UTESA Virtual se ocupa de brindar todo el apoyo que requiera el estudiante desde el conocimiento de la plataforma tecnológica, los aspectos metodológicos, el desarrollo de las actividades del curso hasta los procesos de evaluación. Para estos fines los estudiantes pueden contactar vía telefónica, correo electrónico o chat en línea desde el portal del aula virtual y estarán haciendo atendidos por un centro de contacto conformado por profesionales altamente calificado.

Les invitamos a sumergirse en esta innovadora manera de aprender, asumiendo el compromiso como ente responsable de dirigir y autogestionar su aprendizaje a través de la plataforma de UTESA VIRTUAL.

Requisitos para inscribir asignatura virtual.

Para inscribir asignaturas virtuales los requisitos son casi los mismos que para inscribir asignaturas presenciales, lo único que debes tener en cuenta es que debes contar con las competencias tecnológicas como: manejo de programas de ofimática, pues deberás realizar ejercicios usando procesadores de texto, editores de presentaciones, saber navegar en Internet y ser organizado con tu tiempo.

Las asignaturas las inscribes en el mismo Sistema de la Universidad con los mismos requisitos de cuáles son los pre-requisitos que tiene cada asignatura.

Proceso de Inducción. Video inducción... para saber más sobre cómo acceder a la plataforma, deberás acceder a aula.utesa.edu y observar detenidamente el video de inducción, en el que encontrarás los pasos para utilizar correctamente la plataforma de UTESA Virtual, lo que luego te permitirá tomar todas las asignaturas que se ofrecen en esta modalidad virtual y que son parte del pensum/o programa de la carrera que curses.

Requerimientos para promover asignaturas virtuales.

Para promover asignaturas virtuales se sigue el procedimiento de evaluación establecido en la Universidad. Por lo que deberás realizar las diferentes actividades que se asignan en la plataforma como son: foros, tareas, entre otros. Cada actividad tiene un valor que se va acumulando y que el profesor luego pasará esta información a página de calificaciones que luego podrás consultar con tu usuario y contraseña. Es importante que tengas en cuenta las normas publicadas sobre el uso de la plataforma, pues en ella te explica tus deberes y derechos como estudiante virtual, de igual manera los deberes del profesor Tutor de la asignatura.